

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR GAMBAR .....	v
DAFTAR LAMPIRAN .....	vi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat .....	2
1. Tujuan .....	2
2. Manfaat .....	2
BAB II LANDASAN TEORI .....	3
2.1 Teori Perancangan .....	3
2.1.1 Pengertian Perancangan Sistem .....	3
2.2 <i>Virtual Reality</i> .....	3
2.2.1 Pengertian <i>Virtual Reality</i> .....	3
2.2.2 Pengertian <i>Virtual Tour</i> .....	3
2.3 <i>Framework</i> .....	4
2.4 React .....	4
2.5 JavaScript .....	5
2.6 JSON .....	5
2.7 Web .....	6
2.8 Sistem Pengembangan .....	6
2.8.1 NodeJS .....	6
2.8.2 NPM (Node Package Manager) .....	6
2.9 Pemasaran .....	7
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	8
3.1 Tahap Penelitian .....	8
3.2 Pengembangan Aplikasi .....	9
3.3 Perancangan Aplikasi .....	9

3.4 Fitur Utama.....	10
3.5 Struktur File dan Direktori .....	10
3.6 Spesifikasi Foto .....	12
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	13
4.1 Gambaran Umum Aplikasi.....	13
4.2 Alur Perancangan Konten.....	13
4.3 Dukungan <i>Browser</i> .....	14
4.3.1 Tampilan pada desktop.....	14
4.3.2 Tampilan pada <i>handphone</i> .....	14
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	16
5.1 Kesimpulan .....	16
5.2 Saran .....	16
DAFTAR ISI .....	17